

## Tablettes



### Avantages:

- tactile
- Mobile
- la durée d'utilisation moyenne de la batterie d'une tablette est de 14 Heures

### Désavantages:

- Fragile
- Écran petit

## Ordinateurs portables « Laptop »



### Avantages:

- Transportable
- peut être mis à jour. (ajout de RAM, changement de pièce).

### Désavantages:

- la durée d'utilisation moyenne de la batterie d'un ordinateur portable est de 2 à 6 Heures

## Ordinateur portable The 2go™



### Avantages:

- Ultra-mobile
- puissant
- tactile
- robuste, construit pour les enfants.
- la durée d'utilisation moyenne de la batterie est en moyenne de 10 heures.

### Désavantages:

- Écran petit

## Ordinateurs « PC »



### Avantages:

- peut être mis à jour. (ajout de RAM, changement de pièce).
- 

### Désavantages:

- Pas mobile.
- Consomme d'avantage d'énergie.
- Dépendant d'une source d'énergie externe ( pas de batterie interne)

## Tableau Blanc Interactif (TBI)



### Avantages:

- Économique car vous avez besoin d'un seul tableau pour la salle de classe
- Consomme moins d'énergie qu'un laboratoire informatique
- Moins coûteux qu'un laboratoire informatique.

### Désavantages:

- Utilisation non personnelle.
- Nécessite un espace assez grand pour l'installer.

## MultiPoint Server



### Avantages:

- Économique parce que vous avez besoin de moins de pc, remplacés par des postes informatiques avec seulement le moniteur, un clavier et une souris.
- gestion centralisée du système.
- Le système est conçu pour environnement de salle de classe, permet aux enseignants de suivre le pc chaque étudiant.
- facile à installer
- Le partage d'application (permet à chaque station d'avoir accès aux applications installées sur le serveur)

### Désavantages:

- Vulnérables aux virus (lorsque le serveur est infecté tous les postes qui y sont connectés le sont aussi)
- Un Serveur représente un point faible dans les laboratoires (lorsque le serveur est en panne tous les postes qui y sont connectés le sont aussi.)